fluig
FLOWING PRODUCTIVITY

Apostila Certificação Desenvolvedor

Índice

Sobre a certificação 04

Matérias da certificação 08

Treinamentos e referências recomendadas 09

Para se certificar na prova – Desenvolvedor 11

Sobre a certificação

1. Propósito da certificação

- Ter o certificado fluig ao término da prova, comprovando seu aprimoramento nos assuntos abordados.
- Ter o conhecimento necessário afim de tornar necessidades ou situações inconsistentes, em soluções práticas.
- Ter conhecimento suficiente para auxiliar colegas no dia a dia quanto ao uso e recursos do fluig.

2. Sobre a certificação fluig Desenvolvedor

- É uma prova que tem como tema principal assuntos técnicos relacionados ao desenvolvimento sobre a plataforma fluig, englobando os cards BPM, ECM e WCM.
- Contém 124 questões que são randomizadas para que se tenha alternância das perguntas, dessa forma, conseguimos formar provas diferentes contendo 60 questões cada, tornando o resultado final mais efetivo.
- Para ser aprovado na certificação deve-se obter um percentual de acerto igual ou superior à 70%.
- As provas de certificação são realizadas nas unidades TOTVS da sua respectiva região.

3. Inscrições, investimento e vigência

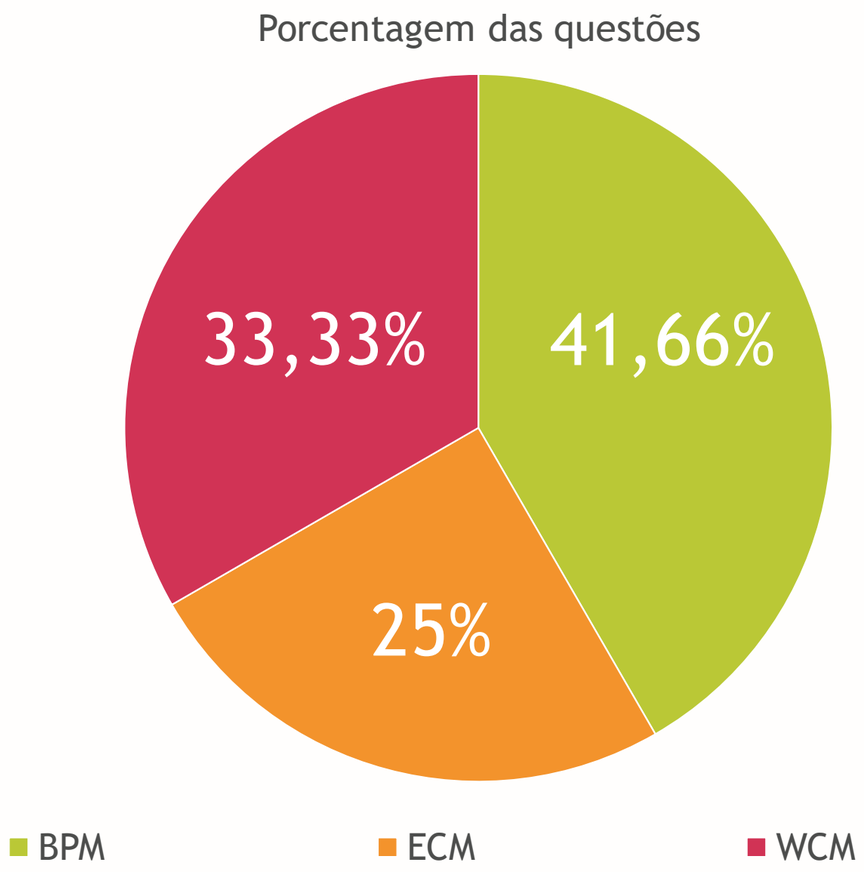
- Para colaboradores, franquias, unidades e parceiros as duas primeiras tentativas não terão custo. Mais detalhes podem ser conferidos aqui.
- Clientes fluig e demais interessados podem conferir todos os valores para realização da prova aqui.
- As certificações do fluig são válidas por 18 meses. Após o período, será necessário realizar uma nova prova.

Matérias da certificação

Matérias da certificação

As seguintes matérias cairão na certificação, ao lado podemos conferir um gráfico com o índice de porcentagem que cada matéria terá na prova.

- BPM
- ECM
- WCM



- Recomendamos que o aluno prepare-se para a prova com esta apostila de certificação.
- É aconselhável assistir aos treinamentos virtuais do Academy fluig.
- Além de possuir experiência de uso com o produto.

Linha do tempo Certificação Desenvolvedor

Matérias da certificação

Para se certificar na prova de Desenvolvedor é preciso ter conhecimento nas seguintes áreas:

BPM

ECM

WCM

Desenvolvimento - BPM

CONTEÚDOS DE ESTUDO

Legenda:

- Dev fluig
- Academy

Configuração de processos com componentes avançados (BPMN 2.0)
Manipulação de dados dos processos para o Analytics
Atividades Workflow
Eventos de Processos
Itens de agrupamento e dados
Mecanismo de atribuição personalizado
hAPI
Acompanhamento de Eventos
Recriar serviços do fluig
Parâmetros
Mecanismo de atribuição
Desenvolvimento sobre a plataforma
Visão de atualização de workflows
Guia de utilização fluig – mobile
Utilização de webservices
Gateways
Eventos intermediários
Eventos finais de processo
Desenvolvimento de datasets
Exportando processos
Eventos iniciais
Tradução de processos
Atualização 1.2.7
Gestão de Processos - BPM

CONTEÚDOS DE ESTUDO

Utilizando o guia de Estilos
Desenvolvimento de Formulários
Desenvolvimento de Datasets
Sincronização de Datasets
Eventos de Formulário
Desenvolvimento de formulário Mobile
Fluig API
Desenvolvimento de Eventos
Gestão de Processos e Documentos - ECM

Legenda:

- Dev fluig
- Academy

Desenvolvimento - WCM

CONTEÚDOS DE ESTUDO

Legenda:

- Dev fluig
- Academy

Arquivo application.info
Biblioteca WCM
Internacionalização (i18n)
Suporte a páginas e widgets no aplicativo Mobile
Guia de instalação fluig Studio
Fluig Studio para outros idiomas
Visualização de Serviços
Criando um projeto no fluig Studio
Importação e exportação de projeto no fluig Studio
Acessar API através do cliente OAuth
Consumo da API Pública em Eventos
Autorização para client de Serviços REST
Autorização para client de Serviços REST
Guia de Estilos
Utilizando o Guia de Estilos
Acessando Datasets
Recursos do fluig Mobile
Desenvolvimento de formulário Mobile
Criar uma biblioteca personalizada
Integração com Aplicativos Externos
Login Único
Personalização de todas as páginas da plataforma
Guia de Propriedades dos Objetos
Construção de Widgets e Layouts
Desenvolvimento de Portais - WCM

fluig

FLOWING
PRODUCTIVITY